

4º E.S.O. PROGRAMACIÓN INFORMÁTICA

En esta asignatura se pretende que los alumnos se inicien en el mundo de la programación informática.

Serán capaces de realizar programas informáticos útiles para el ordenador y apps para los móviles.

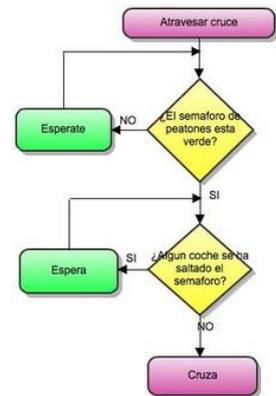
También descubrirán que la programación informática, aplica el pensamiento lógico para la resolución de problemas.

Los contenidos de la asignatura son:

- Introducción a la programación:

Conceptos elementales, necesarios para poder realizar programas informáticos.

- Pensamiento computacional: en qué consiste, formulación de problemas, organización lógica de la información, algoritmos, diagramas de flujo...
- Lenguajes de programación: definición y tipos de lenguajes.
- Estructuras básicas de programación.



- Entornos de programación gráfica por bloques:

- Lenguaje de programación Scratch: creación de animaciones, juegos... para el ordenador.



- Lenguaje de programación AppInventor: creación de Apps para los móviles.



- Tipos de licencias

- Lenguajes de programación mediante código:

- Lenguaje de programación Processing: creación de programas básicos para el ordenador.

